

Innsbruck, 12.11.2021

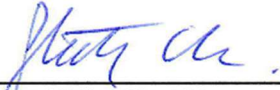
Lehrinhaltsblatt „Vray for Rhino7 Grundkurs“

Der Kurs umfasst 12 Unterrichtseinheiten aufgeteilt auf 1,5 Tage zu 8 x 50min. und 4 x 50min. Lehreinheiten.


Folgend sind die Themen des Kurses aufgelistet:

- Überprüfung der Tauglichkeit für diesen Kurs anhand eines Übungsbeispiels
- Einführung und Erklärung des Themas 3D-Rendering
- Erläuterung der Stärken und Schwächen von Vray for Rhinoceros gegenüber anderen Renderengines am Markt.
- Erwähnung und Kurzerklärung diverser Plugins bzw. Drittanbieterinhalten im Zuge desKurses.
- Start des Programms und Erläuterung der Arbeitsoberfläche
- Erklärung der Setupgrundeinstellungen
- Progressive versus Interaktive, Kamera, Renderoutput, Environment, Material Override, Noise, Antialiasing, Global Illumination, etc.
- Voreingestellte Materialien, wie sie funktionieren und zugewiesen werden Was braucht es um ein Material zu erstellen?
- Umwandlung von Rhino Materialien in Vray Materialien
- Übungsbeispiel anhand eines kleinen Produktrenderings
- Umgebungstextur (HDRi Images im Internet finden und platzieren)
- Diverse Lichtoptionen in Vray
- Übungsbeispiel zu Lichtoptionen
- Nachbearbeitung des Renderergebnisses durch Bearbeitungstools in Vray

Mit freundlichen Grüßen



Marco Stöffler, BSc, MLL
CEO / Creative Director bei D-L-A

 +43 / 699 120 34 0 95



- Firmenwortlaut: Marco Stöffler D-L-A
- Inhaber: Marco Stöffler BSc, MLL
- Firmensitz: Gumpstraße 1
6020 Innsbruck
Österreich

- IBAN: AT35 5700 0300 5562 1079
- BIC: HYPTAT22
- UID-Nr.: ATU75665978

- Gerichtsstand:
Bezirksgericht Innsbruck
Brunecker Str. 3
6020 Innsbruck